**Zadanie: Wnętrze futurystycznej sali tronowej**

**🎯 Cel:**

Zaprojektuj wnętrze futurystycznej sali tronowej w stylu sci-fi. W centrum stoi tron na podwyższeniu, otoczony kolumnami i oświetlony. Całość zamknięta jest w geometrycznej sali z materiałami odbijającymi i przezroczystymi.

**📋 Wymagania:**

**1. Tron:**

* Zbudowany z brył (np. sześcian, cylinder) z użyciem: union, difference, intersection
* Siedzenie, oparcie, podłokietniki
* Może mieć np. świecące elementy dekoracyjne (np. emission)

**2. Sala:**

* Ściany, sufit i podłoga – najlepiej jako **sześcian bez jednej ściany**, aby kamera mogła patrzeć do środka
* Przynajmniej 4 **kolumny** (np. z cylindrów) wokół tronu

**3. Oświetlenie:**

* Światło z góry lub zza tronu (np. podświetlenie reflektorem)
* Możesz dodać kolorowe światła – np. czerwone lub niebieskie
* Spróbuj uzyskać ciekawe cienie i odbicia

**4. Materiały i efekty:**

* Tron: materiał metaliczny lub kamienny
* Podłoga: odbijająca lub szklana
* Ściany: ciemne z teksturą

**5. Kamera:**

* Ustawiona na wysokości ok. 1.5m, patrzy lekko w górę w stronę tronu